



COMUNE DI
MONTOPOLI IN VAL D'ARNO
(PROVINCIA DI PISA)

REGOLAMENTO URBANISTICO

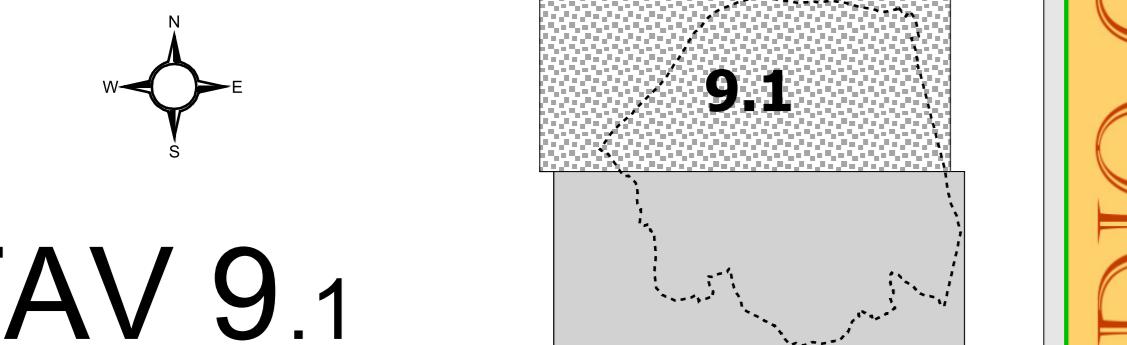
VARIANTE GENERALE AI SENSI DELLA L.R.T. 1/05 e DEL D.P.G.R.T. 53/R/11

Sindaco: Alessandra Vivaldi
Assessore all'Urbanistica: Alessandra Vivaldi - Arch. Nicola Gagliardi

Progetti in esame:
Arch. Giovanni Maffei Cardellini
Dott. Geol. Fabio Mezzetti

Consultori:
Ing. Nicola Croce
Dott.ssa Monica Baldassari

CARTA DELLA PERICOLOSITÀ GELOGICA



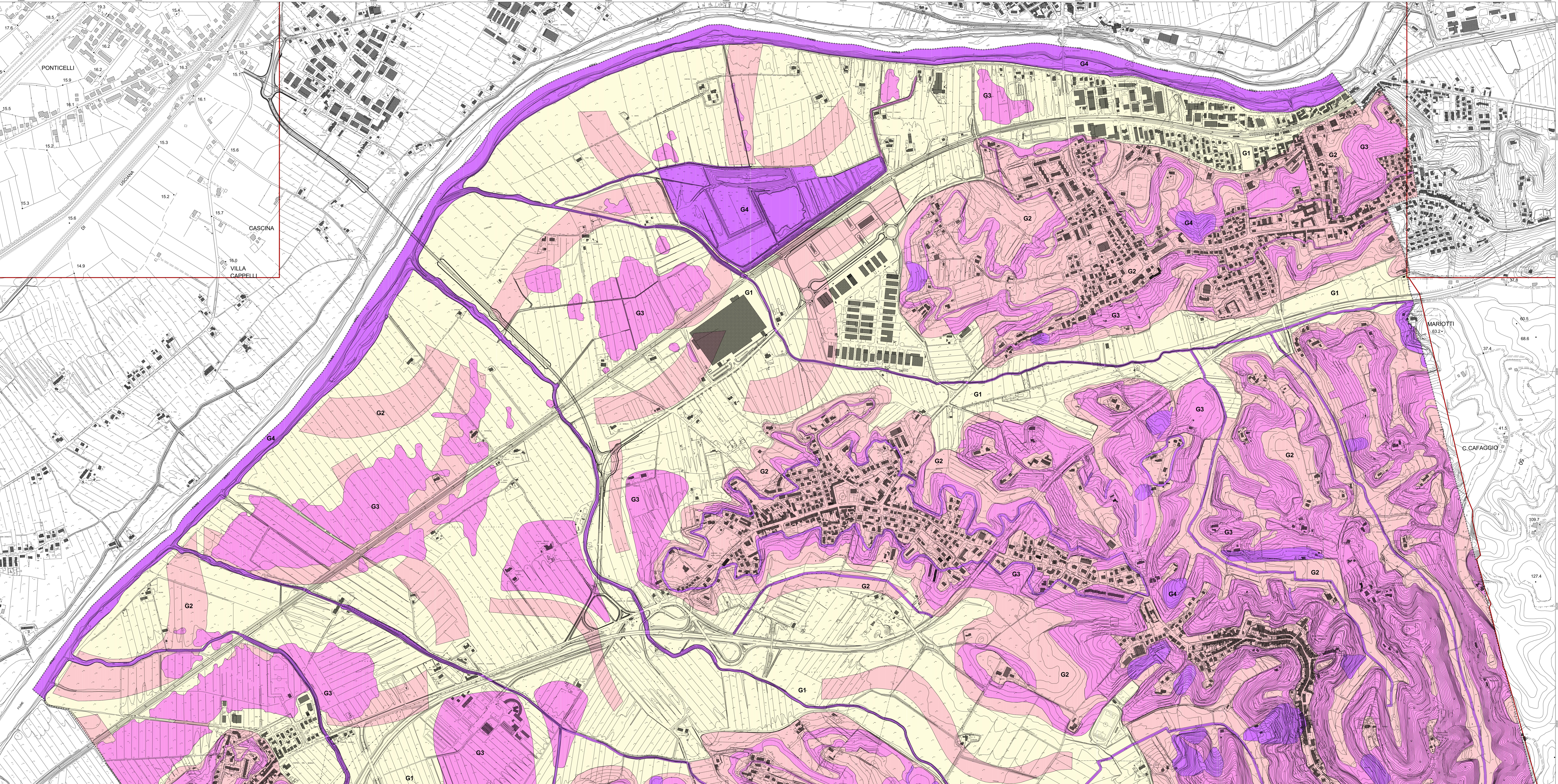
TAV 9.1

Scala 1 : 5000

Aprile 2012

Studio di geologia dott. Fabio Mezzetti
via mario canavari, 15 - 56127 - Pisa
email: fmezzetti@iol.it

STUDIO GEOLOGICO TECNICO



LEGENDA

AREA DI PERICOLOSITÀ GELOGICA (ai sensi del D.P.G.R. n.53/R del 25/10/11)

G.1 - Pericolosità geologica bassa
[arie in cui i processi geomorfologici e le caratteristiche litologiche, glaciaturali non costituiscono fattori predisponenti al verificarsi di processi morfogenetici]

G.2 - Pericolosità geologica media
[arie in cui sono presenti fenomeni frastossi instabili stabilizzati (naturalmente o artificialmente), aree con elementi geomorfologici, litologici e glaciaturali da cui valutazione risulta una bassa propensione al disastro; corpi detritici su versanti con pendenze inferiori al 25%]

G.3 - Pericolosità geologica elevata
[arie in cui sono presenti fenomeni quiescenti; aree con potenziale instabilità connessa alla glaciatura, aree in affioramento alla base delle acque superficiali, aree interessate da fenomeni di erosione di carattere antropico; aree interessate da intensi fenomeni erosivi e da subsidenza; aree caratterizzate da terreni con scadenti caratteristiche geotecniche; corpi detritici su versanti con pendenze superiori al 25%]

G.4 - Pericolosità geologica molto elevata
[arie in cui sono presenti fenomeni attivi e relative aree di influenza; aree interessate da soliflussi]

1:10000
Limite Amministrativo del Comune di Montopoli in Val d'Arno
Limite di Base Cartografica

1:100000
Base Cartografica CTR 10K
Base Cartografica CTR 2K
Base Cartografica 24 - Comune di Montopoli

